

1) Chronologie selon IGA

a) Chronologie officielle :

- 1094 : *Castlevania : Lament of Innocence* (Playstation 2)
- 1476 : *Castlevania III : Dracula's Curse* (NES)
- 1479 : *Castlevania : Curse of Darkness* (Playstation 2)
- 1576 : *Castlevania : The Adventure* (Game Boy)
- 1591 : *Castlevania II : Belmont's Revenge* (Game Boy)
- 1691 : *Castlevania* (NES) / *Akumajō Dracula* (X68000) / *Castlevania : Chronicles* (Playstation)
- 1698 : *Castlevania II : Simon's Quest* (NES)
- 1748 : *Castlevania : Harmony of Dissonance* (Game Boy Advance)
- 1792 : *Akumajō Dracula : Chi no Rondo / Rondo of Blood* (PC Engine) / *Castlevania : The Dracula X Chronicles* (PSP)
- 1797 : *Castlevania : Symphony of the Night* (Playstation / Saturn)
- 18?? : *Castlevania : Order of Ecclesia* (Nintendo DS)
- 1917 : *Castlevania : The New Generation* (Megadrive)
- 1944 : *Castlevania : Portrait of Ruin* (Nintendo DS)
- 2035 : *Castlevania : Aria of Sorrow* (Game Boy Advance)
- 2036 : *Castlevania : Dawn of Sorrow* (Nintendo DS)

b) Chronologie alternative :

IGA ne sachant quoi faire de ces épisodes, il les a considéré comme appartenant à une réalité alternative mais sans pour autant assumer de réels liens entre eux !

- 1450 : *Castlevania : Legends* (Game Boy)
- 1576 : *Castlevania : The Adventure ReBirth* (Wiiware)
- 16?? : *Castlevania : Order of Shadows* (téléphone portable)
- 1691 : *Vampire Killer* (MSX 2) / *Haunted Castle* (arcade) / *Super Castlevania IV* (Super Nintendo)
- 1792 : *Castlevania : Vampire's Kiss* (Super Nintendo)
- 1797 : *Castlevania Puzzle : Encore of the Night* (système iOS)
- 1830 : *Castlevania : Circle of the Moon* (Game Boy Advance)
- 1844 : *Castlevania : Legacy of Darkness* (Nintendo 64)
- 1852 : *Castlevania* (Nintendo 64)
- 1??? : *Castlevania : The Arcade* (arcade)

c) Episodes hors chronologie :

Ces jeux se déroulant dans une boucle temporelle, il ne peuvent appartenir à aucune sorte de chronologie.

- *Castlevania : Judgment* (Wii)
- *Castlevania : Harmony of Despair* (PSN/XBLA)

2) Chronologie par ère

Au vu des incohérences apportées par Koji Igarashi lui-même, il semble tentant de dissocier les différentes ères pour établir trois chronologies différentes, chacune se déroulant alors dans une réalité parallèle, ainsi tous les jeux sortis avant l'arrivée d'IGA en tant que producteur, puis ce que les fans appellent souvent les « IGAvanias » (c'est-à-dire tous les épisodes développés sous la tutelle de ce producteur), et enfin les *Lords of Shadow*. Voici ce que cela donnerait :

a) Chronologie des épisodes avant IGA

- 1450 : *Castlevania : Legends* (Game Boy)
- 1476 : *Castlevania III : Dracula's Curse* (NES)
- 1576 : *Castlevania : The Adventure* (Game Boy)
- 1591 : *Castlevania II : Belmont's Revenge* (Game Boy)
- 1691 : *Castlevania* (NES) / *Vampire Killer* (MSX 2) / *Haunted Castle* (arcade) / *Super Castlevania IV* (Super Nintendo) / *Akumajō Dracula* (X68000)
- 1698 : *Castlevania II : Simon's Quest* (NES)
- 1792 : *Akumajō Dracula : Chi no Rondo* / *Rondo of Blood* (PC Engine) / *Castlevania : Vampire's Kiss* (Super Nintendo)
- 1797 : *Castlevania : Symphony of the Night* (Playstation / Saturn)
- 1830 : *Castlevania : Circle of the Moon* (Game Boy Advance)
- 1844 : *Castlevania : Legacy of Darkness* (Nintendo 64)
- 1852 : *Castlevania* (Nintendo 64)
- 1917 : *Castlevania : The New Generation* (Megadrive)

b) Chronologie des « IGAvanias »

- 1094 : *Castlevania : Lament of Innocence* (Playstation 2)
- 1479 : *Castlevania : Curse of Darkness* (Playstation 2)
- 1576 : *Castlevania : The Adventure ReBirth* (Wiiware)
- 1691 : *Castlevania : Chronicles* (Playstation)
- 1748 : *Castlevania : Harmony of Dissonance* (Game Boy Advance)
- 1792 et 1797 : *Castlevania : The Dracula X Chronicles* (PSP)
- 1797 : *Castlevania Puzzle : Encore of the Night* (système iOS)
- 18?? : *Castlevania : Order of Ecclesia* (Nintendo DS)
- 1944 : *Castlevania : Portrait of Ruin* (Nintendo DS)
- 2035 : *Castlevania : Aria of Sorrow* (Game Boy Advance)
- 2036 : *Castlevania : Dawn of Sorrow* (Nintendo DS)
- 1??? : *Castlevania : The Arcade* (arcade)

b') Episodes hors chronologie :

Ces jeux se déroulant dans une boucle temporelle, il ne peuvent appartenir à aucune sorte de chronologie.

- *Castlevania : Judgment* (Wii)
- *Castlevania : Harmony of Despair* (PSN/XBLA)

Episode non canonique non développé sous la tutelle d'IGA :

- 16?? : *Castlevania : Order of Shadows* (téléphone portable)

c) Chronologie de *Lords of Shadow* :

La trilogie *Lords of Shadow* ayant toujours été annoncée comme un *reboot* de la licence, sa chronologie ne peut en aucun cas être assimilée à une autre.

- 1046 : *Castlevania : Lords of Shadow – Mirror of Fate* (le prologue avec [Gabriel Belmont](#) uniquement)
- 1047 : *Castlevania : Lords of Shadow* (jeu entier)
- 1073 : *Castlevania : Lords of Shadow – Mirror of Fate* (l'acte III avec [Trevor Belmont](#) uniquement)
- 1101 : *Castlevania : Lords of Shadow – Mirror of Fate* (les actes I et II avec [Simon](#) et [Alucard](#) uniquement)
- Année inconnue (vers 1547) : *Castlevania : Lords of Shadow 2* (l'introduction du jeu uniquement)
- Année inconnue (après 2057) : *Castlevania : Lords of Shadow 2* (tout ce qui se passe suite au réveil de Dracula)

(Les crédits pour cette chronologie très précise vont au site [Castlevania.Retrogaming](#))